1. Список софта для 3Dшников

Переходы:

[↓ Платные](#bookmark_72057594037928362)

[↓ Бесплатные](#bookmark_72057594037928467)

[↓ Условно-бесплатные](#bookmark_72057594037928583)

* 1. Платные

Переходы:

[↓ Concepting](#bookmark_72057594037929597)

[↓ Modeling](#bookmark_72057594037929603)

[↓ UV](#bookmark_72057594037929609)

[↓ 3D Painting](#bookmark_72057594037929615)

[↓ 2D Painting](#bookmark_72057594037929621)

[↓ Sculpting](#bookmark_72057594037929627)

[↓ Rigging, Animation](#bookmark_72057594037929633)

[↓ Retopo](#bookmark_72057594037929639)

[↓ Viewer](#bookmark_72057594037929645)

[↓ Baking Maps](#bookmark_72057594037929844)

[↓ Content Generation](#bookmark_72057594037929920)

* + 1. Concepting

Переходы:

[→ 3ds Max 2016](#bookmark_72057594037928453)

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Mudbox 2016](#bookmark_72057594037928684)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

[→ Zbrush 4R7](#bookmark_72057594037928569)

[→ 3D-Coat](#bookmark_72057594037929882)

* + 1. Modeling

Переходы:

[→ 3ds Max 2016](#bookmark_72057594037928453)

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

* + 1. UV

Переходы:

[→ 3ds Max 2016](#bookmark_72057594037928453)

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

[→ UV Layout](#bookmark_72057594037929663)

[→ 3D-Coat](#bookmark_72057594037929882)

* + 1. 3D Painting

Переходы:

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Mudbox 2016](#bookmark_72057594037928684)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

[→ Zbrush 4R7](#bookmark_72057594037928569)

[→ Mari](#bookmark_72057594037929339)

[→ 3D-Coat](#bookmark_72057594037929882)

* + 1. 2D Painting

Переходы:

[→ Adobe Photoshop](#bookmark_72057594037929536)

[→ Substance Painter](#bookmark_72057594037929800)

[→ Substance Designer](#bookmark_72057594037929806)

[→ 3DO](#bookmark_72057594037929829)

* + 1. Sculpting

Переходы:

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Mudbox 2016](#bookmark_72057594037928684)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

[→ Zbrush 4R7](#bookmark_72057594037928569)

[→ 3D-Coat](#bookmark_72057594037929882)

* + 1. Rigging, Animation

Переходы:

[→ 3ds Max 2016](#bookmark_72057594037928453)

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ MotionBuilder 2016](#bookmark_72057594037928690)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

* + 1. Retopo

Переходы:

[→ 3ds Max 2016](#bookmark_72057594037928453)

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Mudbox 2016](#bookmark_72057594037928684)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

[→ 3D-Coat](#bookmark_72057594037929882)

* + 1. Viewer
    2. Marmoset Toolbag
    3. Baking Maps

Переходы:

[→ 3ds Max 2016](#bookmark_72057594037928453)

[→ 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928660)

[→ Maya 2016](#bookmark_72057594037928460)

[→ Maya Entertaiment Creation Suite 2016](#bookmark_72057594037928666)

[→ Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016](#bookmark_72057594037928678)

[→ Mudbox 2016](#bookmark_72057594037928684)

[→ Modo 901](#bookmark_72057594037928500)

[→ Cinema R16](#bookmark_72057594037928519)

[→ Zbrush 4R7](#bookmark_72057594037928569)

[→ Substance Painter](#bookmark_72057594037929800)

[→ Substance Designer](#bookmark_72057594037929806)

[→ 3D-Coat](#bookmark_72057594037929882)

* + 1. Content Generation
    2. SpeedTree
    3. 3ds Max 2016
    4. 3ds Max Entertaiment Creation Suite 2016

Переходы:

[↓ Concepting](#bookmark_72057594037929346)

[↓ Modeling](#bookmark_72057594037929354)

[↓ UV](#bookmark_72057594037929360)

[↓ 3D Painting](#bookmark_72057594037929366)

[↓ Sculpting](#bookmark_72057594037929372)

[↓ Rigging. Animation](#bookmark_72057594037929378)

[↓ Retopo](#bookmark_72057594037929384)

[↓ Baking Maps](#bookmark_72057594037929862)

* + - 1. Concepting

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928702)

[→ Mudbox 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928708)

* + - 1. Modeling

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928702)

* + - 1. UV

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928702)

* + - 1. 3D Painting

Переходы:

[→ Mudbox 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928708)

* + - 1. Sculpting

Переходы:

[→ Mudbox 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928708)

* + - 1. Rigging. Animation

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928702)

[→ MotionBuilder 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928714)

* + - 1. Retopo

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928702)

[→ Mudbox 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928708)

* + - 1. Baking Maps

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928702)

[→ Mudbox 2016 (3dMECS)](#bookmark_72057594037928708)

* + - 1. 3ds Max 2016 (3dMECS)
      2. Mudbox 2016 (3dMECS)
      3. MotionBuilder 2016 (3dMECS)
    1. Maya 2016
    2. Maya Entertaiment Creation Suite 2016

Переходы:

[↓ Concepting](#bookmark_72057594037929405)

[↓ Modeling](#bookmark_72057594037929411)

[↓ UV](#bookmark_72057594037929417)

[↓ 3D Painting](#bookmark_72057594037929423)

[↓ Sculpting](#bookmark_72057594037929429)

[↓ Rigging. Animation](#bookmark_72057594037929435)

[↓ Retopo](#bookmark_72057594037929441)

* + - 1. Concepting

Переходы:

[→ Maya 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928723)

[→ Mudbox 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928729)

* + - 1. Modeling

Переходы:

[→ Maya 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928723)

* + - 1. UV

Переходы:

[→ Maya 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928723)

* + - 1. 3D Painting

Переходы:

[→ Mudbox 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928729)

* + - 1. Sculpting

Переходы:

[→ Maya 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928723)

[→ Mudbox 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928729)

* + - 1. Rigging. Animation

Переходы:

[→ Maya 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928723)

[→ MotionBuilder 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928735)

* + - 1. Retopo

Переходы:

[→ Maya 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928723)

[→ Mudbox 2016 (MECS)](#bookmark_72057594037928729)

* + - 1. Maya 2016 (MECS)
      2. Mudbox 2016 (MECS)
      3. MotionBuilder 2016 (MECS)
    1. Entertaiment Creation Suite Ultimate 2016

Переходы:

[↓ Concepting](#bookmark_72057594037929465)

[↓ Modeling](#bookmark_72057594037929471)

[↓ UV](#bookmark_72057594037929477)

[↓ 3D Painting](#bookmark_72057594037929483)

[↓ Sculpting](#bookmark_72057594037929489)

[↓ Rigging. Animation](#bookmark_72057594037929495)

[↓ Retopo](#bookmark_72057594037929501)

[↓ Baking Maps](#bookmark_72057594037929871)

* + - 1. Concepting

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928781)

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Softimage 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928787)

[→ Mudbox 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928751)

* + - 1. Modeling

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928781)

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Softimage 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928787)

* + - 1. UV

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928781)

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Softimage 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928787)

* + - 1. 3D Painting

Переходы:

[→ Mudbox 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928751)

* + - 1. Sculpting

Переходы:

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Mudbox 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928751)

* + - 1. Rigging. Animation

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928781)

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Softimage 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928787)

[→ MotionBuilder 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928757)

* + - 1. Retopo

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928781)

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Mudbox 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928751)

* + - 1. Baking Maps

Переходы:

[→ 3ds Max 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928781)

[→ Maya 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928745)

[→ Softimage 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928787)

[→ Mudbox 2016 (ECSU)](#bookmark_72057594037928751)

* + - 1. 3ds Max 2016 (ECSU)
      2. Maya 2016 (ECSU)
      3. Softimage 2016 (ECSU)
      4. Mudbox 2016 (ECSU)
      5. MotionBuilder 2016 (ECSU)
    1. Mudbox 2016
    2. Modo 901
    3. Cinema R16
    4. Zbrush 4R7
    5. 3D-Coat
    6. UV Layout
    7. Mari
    8. Adobe Photoshop
    9. Substance Painter
    10. Substance Designer
    11. 3DO
    12. MotionBuilder 2016
  1. Бесплатные

Переходы:

[↓ Concepting](#bookmark_72057594037929724)

[↓ Modeling](#bookmark_72057594037929730)

[↓ UV](#bookmark_72057594037929736)

[↓ 2D Painting](#bookmark_72057594037929748)

[↓ Sculpting](#bookmark_72057594037929754)

[↓ Rigging, Animation](#bookmark_72057594037929760)

[↓ Retopo](#bookmark_72057594037929766)

[↓ Baking Maps](#bookmark_72057594037929772)

[↓ Content Generation](#bookmark_72057594037929900)

* + 1. Concepting

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

* + 1. Modeling

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

* + 1. UV

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

* + 1. 2D Painting
    2. GIMP
    3. Sculpting

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

* + 1. Rigging, Animation

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

* + 1. Retopo

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

* + 1. Baking Maps

Переходы:

[→ Blender](#bookmark_72057594037928644)

[→ xNormal](#bookmark_72057594037929837)

* + 1. Content Generation
    2. MakeHuman
    3. Blender
    4. xNormal
  1. Условно-бесплатные

Триал по заработку с этой программы.

* + 1. Concepting
    2. Fusion 360